

Login-Tagebuch

Modul: Tag

In den täglichen Einträgen lasst ihr euch vor dem Login durch den Kopf gehen, was ihr erreichen und wie viel Zeit ihr dafür einplanen möchtet. Werdet euch außerdem klar, in welcher Stimmung ihr gerade seid. Vielleicht seid ihr gar nicht in der richtigen Verfassung, mit anderen Leuten zu spielen, weil ihr Frust oder Kummer mit euch tragt, den ihr nur auf andere übertragen würdet.

Das heißt natürlich nicht, dass ihr dann gar nicht online sein solltet. Dieser kurze Moment soll nur dazu dienen, euch selbst klar zu werden, mit welcher Grundstimmung ihr ins Spiel geht und was das für Auswirkungen auf euch und andere haben könnte.

Seid ihr zum Beispiel gerade sehr aufgewühlt und alles bringt euch auf die Palme, ist es vielleicht das Beste, nicht in Instanzen zu gehen, sondern lieber Gegenstände zu sammeln, im Gold Saucer zu spielen oder Kleinkram zu erledigen, der sonst immer liegen bleibt, wie das Aufräumen des Inventars oder Arsenal.

Unabhängig von eurer Stimmung kann es auch immer hilfreich für das eigene Gemüt sein, jemandem etwas Gutes zu tun. Das kann ein Mitglied eurer Gesellschaft oder auch ein fremder Spieler sein.

Das Geheimnis des Glücks liegt nicht im Besitz, sondern im Geben. Wer andere glücklich macht, wird glücklich. – André Gide



Vor dem Login

Wie geht es mir gerade?

Was will ich erreichen?

Wem kann ich etwas Gutes tun?

Wie lange möchte ich online sein?

- Zufallsinhalte
- Mini-Glückskaktor
- Hohe Jagd
- Wilde Stämme
- Liefereinsätze (Staatliche Gesellschaft)
- Schatzkarte finden
- Kommando-Einsätze
- _____
- _____
- _____

Nach dem Logout

Was habe ich heute erreicht?

Wem habe ich etwas Gutes getan?

Wie lange war ich online?

Wie geht es mir jetzt?
